# Università di Genova Facoltà di Ingegneria

# Telematica 3 8. La gestione delle reti (Network Management)

Prof. Raffaele Bolla



# Gestione di rete (Network Management)

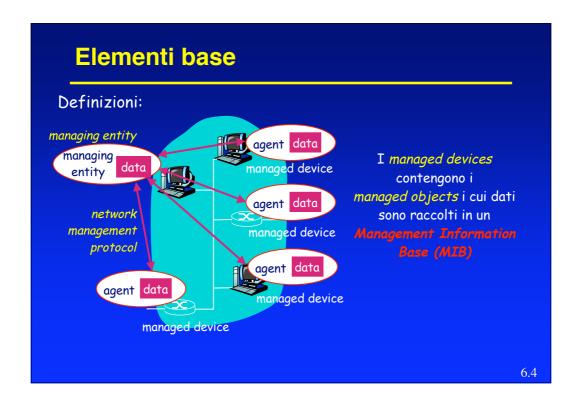
- Gli autonomous systems comprendono centinaia o migliaia di componenti hw/sw che interagiscono fra loro.
- Il concetto di "gestione della rete" comprende, in questo caso, lo sviluppo, l'integrazione e il coordinamento di hw, sw e personale umano per il monitor, il test, l'interrogazione, la configurazione, l'analisi, la valutazione ed il controllo della rete e delle sue risorse così da permetterne il corretto funzionamento a costi ragionevoli

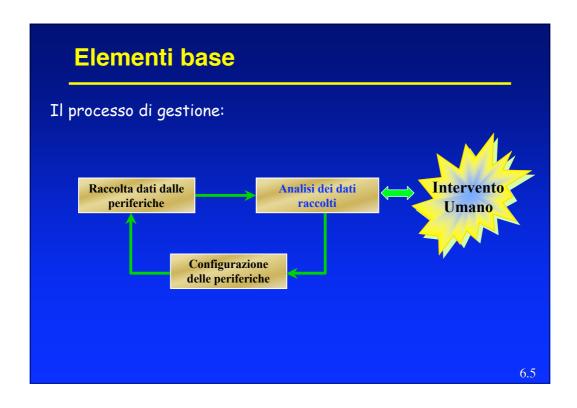
6.2

# Gestione di rete (Network Management)

- Si possono individuare (ISO) cinque aree di gestione di rete:
  - Gestione delle prestazioni: quantificare, misurare, analizzare e controllare le prestazioni
  - Gestione dei guasti: identificare e rispondere a condizioni di guasto nella rete
  - Gestione delle configurazioni.
  - Gestione degli accessi alle risorse.
  - Gestione della sicurezza.

6.3





# **Standard**

#### **OSI - CMIP**

- Common Management Information Protocol
- Sviluppato a partire dagli anni 1980's: doveva essere lo standard unificatore per la gestione
- E' stato troppo lento a svilupparsi

#### **SNMP**

- Simple Network Management Protocol
- Nasce da un precedente protocollo di Internet (SGMP, Simple Gateway Management Protocol)
- E' partito semplice
- Sviluppato e adottato rapidamente
- E' cresciuto in funzioni e complessità gradualmente
- Attualmente si ha SNMP V3
- E' oggi lo standard *de facto*

6.6

# **SMNP** - panoramica

#### Quattro elementi chiave:

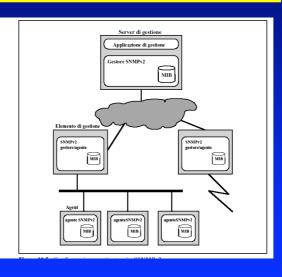
- Management information base (MIB):
  - Rappresenta la struttura di memorizzazione (distribuita) dell'informazione per i dati di gestione della rete
- Structure of Management Information (SMI):
  - Linguaggio di definizione degli oggetti contenuti nel MIB
- SNMP protocol
  - Meccanismo per la gestione degli oggetti e per l'invio dei comandi
- Funzioni di sicurezza e amministrazione
  - Principali aggiunte nella versione SNMPv3

6.7

# **SMNP** - panoramica

#### Si osservi che:

- SNMP non fornisce indicazioni su come debbano essere realizzate le applicazioni
- alcune stazioni
  hanno funzionalità
  di "gestori
  intermedi" (proxy),
  operando da tramit
  verso il gestore vero
  e proprio.



6.8

## SMI: Il linguaggio di definizione dei dati

Obiettivo: definizione della sintassi e della semantica dei dati di gestione in modo ben definito e non ambiguo

- Tipi di dati basi:
  - Molto semplici
- OBJECT-TYPE
  - Tipo di dati, stato, semantica dell'oggetto gestito
- MODULE-IDENTITY
  - Gruppi di oggetti correlati in un unico modulo MIB

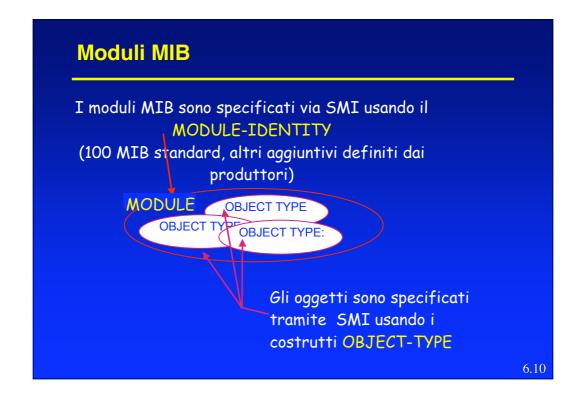
#### Tipi di dati base:

INTEGER
Integer32
Unsigned32
OCTET STRING
OBJECT IDENTIFIED
IPaddress
Counter32
Counter64
Guage32

Tie Ticks

Opaque

6.9



## SMI: Il linguaggio di definizione dei dati

# • OBJECT-TYPE: ipInDelivers

ipInDelivers OBJECT TYPE
SYNTAX Counter32
MAX-ACCESS read-only
STATUS current
DESCRIPTION
"The total number of input
datagrams successfully
delivered to IP user-

 $:= \{ ip 9 \}$ 

protocols (including ICMP)"

# $\frac{MODULE\text{-}IDENTITY\text{:}}{\underline{ipMIB}}$

ipMIB MODULE-IDENTITY
LAST-UPDATED "9411010002"
ORGANZATION "IETF SNPv2
Working Group"
CONTACT-INFO
" Keith McCloghrie

#### DESCRIPTION

"The MIB module for managing IP and ICMP implementations, but excluding their management of IP routes."

REVISION "019331000Z"

::= {mib-2 48}

6.11

# SMI: Il linguaggio di definizione dei dat

1.3.6.1.2.1.7.1	UDPInDatagrams		
	ag. airio	Counter32	# totale di datagrams ricevuti
			da questo nodo
1.3.6.1.2.1.7.2	UDPNoPorts	Counter32	# di datagrams non consegnati
			per assenza di applicazioni alla
			porta di destinazione
1.3.6.1.2.1.7.3	UDInErrors	Counter32	# di datagrams non consegnati
			per altre ragioni
1.3.6.1.2.1.7.4	UDPOutDatagrams	Counter32	# datagram inviati
1.3.6.1.2.1.7.5	udpTable	SEQUENCE	un elemento per ogni porta
			in uso da una applicazione,
			intesa come # di porta e
			indirizzo IP

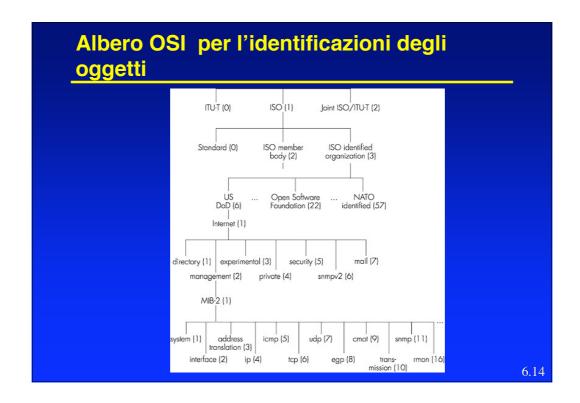
## **Nomi SNMP**

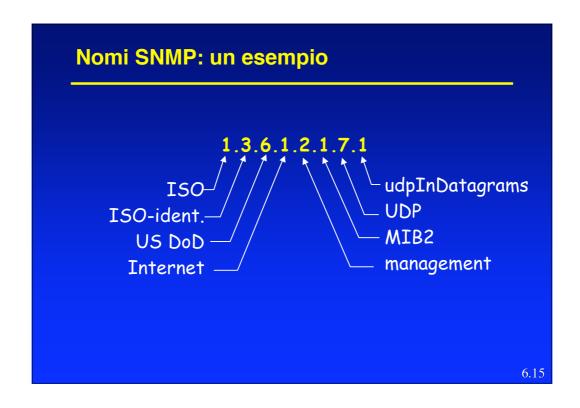
<u>Domanda:</u> come dare un nome ad ogni possibile oggetto standard (protocollo, dato, ...) in ogni possibile standard di rete?

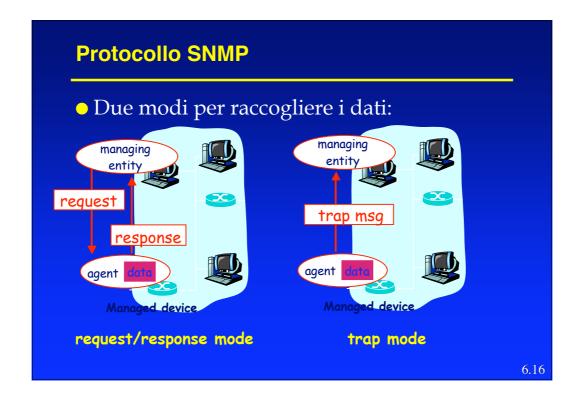
Risposta: ISO Object Identifier tree:

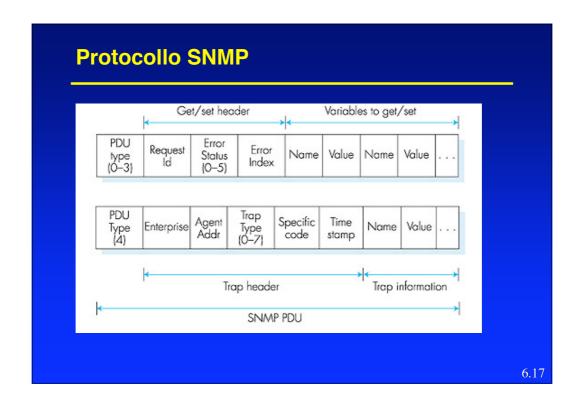
- Struttura di identificazione gerarchica di tutti gli oggetti
- Ogni punto di biforcazione ha un nome ed un numero

6.13









# Applicazioni per la gestione

- Le applicazioni sono proprietarie ed usano i protocolli sandard (in genere SNMP).
- Alcune applicazioni:
  - OpenView dellla Hewlett Packard
  - Solstice della Sun
  - CiscoWorks della Cisco
  - Trascend della 3Com

6.18

